

## Progetto "DSTECH ACADEMY"

## CORSO ANALISTA PROGRAMMATORE

## Percorso Formativo per l'inserimento lavorativo di inoccupati/disoccupati giovani in azienda

STRUTTURA DEL PROGETTO									
Il Progetto si articola in 3 edizioni, per un massimo di 12 partecipanti ciascuna.									
Id Corso	Id Edizione	Misura e target	Priorità	Titolo/denominazione corso	Sede di svolgimento	N. allievi previsto	Durata ore aula	Durata ore tirocinio in impresa	N. giornate stimate
AP	AP-1	Misura I target disoccupati giovani under 35	4 Ob. Spec. G)	Analista programmatore	Roma, Via Salaria, 719	12	120	480	100
AP	AP-2	Misura I target disoccupati giovani under 35 adulti	4 Ob. Spec. G)	Analista programmatore	Roma, Via Salaria, 719	12	120	480	100
AP	AP-3	Misura I target disoccupati giovani under 35	4 Ob. Spec. G)	Analista programmatore	Roma, Via Salaria, 719	12	120	480	100
<p><b>Le giornate formative (aula e tirocinio curriculare) si svolgeranno dal lunedì al venerdì e avranno una durata di 4 o 6 ore.</b></p> <p><b>La frequenza al corso è obbligatoria.</b></p>									

## BORSA DI FORMAZIONE E DI TIROCINIO

Per ciascun Allievo è prevista una borsa per la formazione e il tirocinio di **euro 5,55 ad ora**, che viene corrisposta in funzione delle ore di formazione e tirocinio svolte mensilmente, che non può essere al di sotto della soglia del 80%, pena il mancato riconoscimento della borsa.

Se il destinatario è già beneficiario di una indennità per la disoccupazione, per un importo inferiore alla borsa mensile, gli verrà erogato un importo che integra quanto già riceve il destinatario fino ad arrivare all'importo complessivo della borsa mensile. La borsa non viene erogata se il destinatario è beneficiario di una indennità tale da superare l'importo della borsa mensile (ad esempio Assegno di Inclusione (ADI) Sostegno Formazione e Lavoro (SFL) o altre indennità previste per la disoccupazione, come Naspi, DIS-COLL, ecc.).

 DOMANDA DI AMMISSIONE E ASSOCIAZIONE DEL CANDIDATO ALL'EDIZIONE DEL CORSO  
 STRUTTURAZIONE DEL PERCORSO FORMATIVO

Nella strutturazione del percorso 'Analista Programmatore' si è considerata la fase di aula come centrale per l'acquisizione delle conoscenze e capacità di base che si consolideranno nella fase di tirocinio curriculare. Il tirocinio curriculare è pensato come affiancamento o work experience che garantirà l'effettiva efficacia e efficienza dell'intervento formativo.

L'Analista programmatore è in grado di progettare, sviluppare e collaudare software applicativi mantenendo e amministrando le relative funzioni in esercizio.

Sistema di referenziazione:

- Repertorio delle professioni ISFOL: Area New Economy - Analista Programmatore
- Sistema EUCIP: Analista Programmatore
- Sistema classificatorio ISCO: 2514 programmatori di applicazioni
- Sistema classificatorio ISTAT: 3.1.1.3.1 tecnici programmatori

## ARTICOLAZIONE DEL PERCORSO FORMATIVO

## Unità di Competenza

Sviluppo applicazioni informatiche	Progettazione di soluzioni IT – Codifica applicazioni	
	<b>Totale ore aula</b>	<b>120</b>
	<b>Tirocinio in azienda</b>	<b>480</b>
	<b>Totale ore</b>	<b>600</b>

## UC Sviluppo applicazioni informatiche - Codifica applicazioni

Articolazione dell'UC	Unità didattiche	Ore
<b>Conoscenze:</b> - Ambienti software di sviluppo: linguaggi di scripting (PERL, Python, Ruby, ecc.), linguaggi di programmazione, linguaggi di marcatura, tool e CASE e IDE di sviluppo - Tecniche di programmazione sicura  <b>Capacità:</b> - Scegliere il metodo e il linguaggio di programmazione procedurale più idoneo per tradurre in codice sorgente la struttura dati e gli algoritmi dei singoli moduli - Adottare procedure per la generazione di data base fisici con l'ausilio di strumenti di sviluppo	Sviluppo applicazioni standalone e Web con Java	40
	Integrazioni di applicazioni WEB: SOAP vs REST	20
	Sviluppo applicazioni HTML responsive: HTML5/CSS3, AngularJS, Bootstrap	20
	DevOps: principi generali e strumenti operativi	20
	Principi base del networking e sicurezza informatica	20
	<b>Totale ore</b>	<b>120</b>
	<b>Competenze in uscita</b>	
	- Conoscere i costrutti, le parole chiave, le funzionalità del linguaggio, conoscere gli strumenti messi a disposizione dalla tecnologia e gli ambienti di sviluppo. - Conoscere le API messe a disposizione da Java per lo sviluppo e l'integrazione di applicazioni WEB. - Padroneggiare skill necessarie per lo sviluppo di architetture SOA (SOAP e WSDL) e di architetture a microservizi (REST). - Realizzare applicazioni WEB perfettamente adattabili ed usabili da qualsiasi dispositivo. - Padroneggiare skill specifiche su tecnologie e linguaggi di markup e scripting in ambito web design. - Conoscere l'approccio Agile e Scrum per una più moderna realizzazione di applicazioni e prodotti SW complessi in tempi compatibili col mercato di riferimento. - Padroneggiare skill base su prodotti di nuova generazione: Agile, Scrum, DevOps, Selenium, Nagios, ELK, Jenkins, Docker. - Conoscere le reti per capirne i buchi di sicurezza e determinare le strategie di intervento.	

## MODALITÀ DI VERIFICA

Ogni azione formativa prevede l'impiego di adeguate prove di verifica delle competenze acquisite. A seconda della durata dell'azione saranno sviluppate prove intermedie e finali.  
 In esito al percorso formativo verrà rilasciato un Attestato di Frequenza.

Per ulteriori informazioni può contattare

E-mail [formazione@dstech.it](mailto:formazione@dstech.it) oppure telefonare, dal lunedì al venerdì dalle 10:00 alle 16:00, al 3207156404

oppure

recarsi, dal lunedì al venerdì dalle ore 10:00 alle ore 13:00 e dalle ore 15:00 alle ore 17:30 (esclusi i festivi), presso la sede di DS Tech S.r.l in Via Salaria 719 – Roma 00138